

**ОСНОВИ ПРОГРАМУВАННЯ  
ДЛЯ ШКОЛЯРІВ**

**СТВОРЕННЯ САЙТУ  
HTML ТА CSS**

**УРОК 6**

**БЛОЧНА ВЕРСТКА,  
НАДАННЯ КЛАСІВ**

# Технологія CSS

Ми вже познайомилися з тим, як надавати стилі окремим заголовкам, як надавати колір, розмір шрифту, розмір картинок та інш. стилі. Але, погодьтеся, якщо проект великий, та є багато сторінок, кожного разу прописувати, наприклад, для кожного заголовку розмір та колір – це займе багато часу.

То, саме тому була придумана технологія CSS.

**Технологія CSS** використовується для опису зовнішнього вигляду сторінок розмітки, **наприклад сторінці HTML**. Все, оформлення сторінки: кольори, положення елементів - це все задається в CSS.

**CSS - *Cascading Style Sheets*** - перекладається як - **каскадні таблиці стилів**.

Файл CSS - це як окрема збірка, де ми кажемо браузеру: всі наші заголовки будуть червоного кольору, розмір буде 35 px. А ось шрифт заголовків буде такий, а текст інакший, а картинки такого розміру, а всі іконки іншого.

# Підключення файлу CSS

За прийнятими правилами основний файл CSS у проекті називають style.css

Сторінка .html є основною в сайті, яку першу відкриває браузер та читає її. Ми вже бачили як браузер бачить нашу сторінку .html

То, для того, щоб браузер побачив, що ми також добавили стилі, ми повинні вказати в файлі .html шлях до нашого файлу.

1. Ми створюємо файл style.css в папці з проектами.
2. В файлі index.html в технічному теґі <head> ми прописуємо таку конструкцію : **<link rel="stylesheet" href="style.css">**

( Якщо файл лежить в іншій папці вашого проекту, то спочатку вказується назва папки, потім через слеш, вже сам сайт, як наприклад на plnscr.co

**<link rel="stylesheet" href="lib/style.css">**

Файл style.css знаходиться в папці lib, а файл index.html знаходиться за межами цієї папки. Тому ми вказуємо папку lib/style.css )

Блочна верстка - це підхід, при якому сайт будують на основі блоків, як блоки виступають теги <div>. Теги <div> мають деякі властивості:

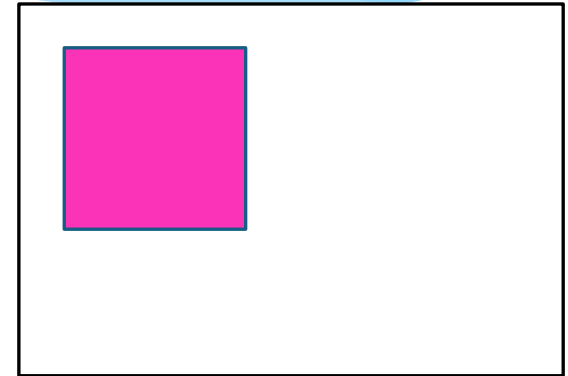
- **div** - блоковий елемент (уявіть коробочку) , тому, якщо не задана ширина, розтягується на всю ширину вікна браузера;
- **div** - висота блоку, якщо вона не задана, дорівнює вмісту. Порожній блок div має висоту - 0 px, тому не відображається на сторінці;
- **div** не має оформлення. Щоб його побачити, потрібно задати йому стилі в CSS.
- **div** не несе смислового навантаження, це просто спосіб структурувати сайт
- **div** – може містити будь-яку кількість вкладених елементів. Так в div можна вкладати інші блоки div, заголовки, параграфи, зображення та багато інших елементів

index.html

```
<div></div>
```

style.css

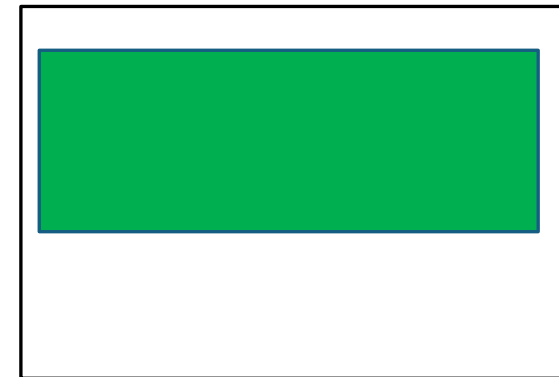
```
div {  
  width: 100px;  
  height: 100px;  
  background-color: pink;  
}
```



```
<div></div>
```

style.css

```
div {  
  width: 300px;  
  height: 100px;  
  background-color: green;  
}
```



Black	#000000	0, 0, 0
Gray	#808080	128, 128, 128
Silver	#C0C0C0	192, 192, 192
White	#FFFFFF	255, 255, 255
Fuchsia	#FF00FF	255, 0, 255
Purple	#800080	128, 0, 128
Red	#FF0000	255, 0, 0
Maroon	#800000	128, 0, 0
Yellow	#FFFF00	255, 255, 0
Olive	#808000	128, 128, 0
Lime	#00FF00	0, 255, 0
Green	#008000	0, 128, 0
Aqua	#00FFFF	0, 255, 255
Teal	#008080	0, 128, 128
Blue	#0000FF	0, 0, 255
Navy	#000080	0, 0, 128

## Присвоєння класів

Ми вже навчилися створювати блоки за допомогою тега `<div>`. Але все вони однакові. Та властивість ми присвоюємо просто цьому тегу `<div>`. А що нам робити, якщо ми хочемо зробити різні блоки?

Треба надати їм ім'я! В HTML це називається – надати клас. Клас можливо надати будь якому тегу (елементу):

блоку, іміджу, тексту, посиланню і т.п.  
Та записується наступним чином:

```
<div class="one"></div>
<div class="two"></div>
<div class="three"></div>
```

## Як називати класи в HTML?

- Використовуються тільки малі прописні букви;
- Назва повинна максимально описувати елемент. Якщо це кнопка – це btn (button), якщо це текст – “text”, якщо заголовок - “title” або “subtitle”;
- Назва може вміщувати дефіс
- або подвійне підкреслення.
- Частіше за все так позначають
- дочірній елемент:

```
<div class="btn"></div>
<div class="btn__mini"></div>
<div class="btn-mini"></div>
```

Тепер, коли ми вже назвали наші блоки, ми можемо задавати різні властивості окремо кожному блоку, написав у CSS його клас (ім'я). Зауважте, що класам, ми присвоюємо ім'я у CSS записуючи його з точкою попереду:

```
<div class="one"></div>
<div class="two"></div>
<div class="three"></div>
```



```
div {
  width: 100px;
  height: 100px;
}

.one {
  background-color: navy;
}

.two {
  background-color: pink;
}

.three {
  background-color: red;
}
```



## Відступ

Ми вже навчилися додавати блоки за допомогою тегу <div>, то продовжуємо працювати з блоками.

Як ми могли побачити, всі блоки, які ми створили розміщуються один під одним, та щільно «прилипають» один до одного.

Для того, щоб задати їм відступи – необхідно задати властивість: **margin**

Існує 4 окремих правила та одне загальне:

**margin-top** - зовнішній відступ зверху ↑

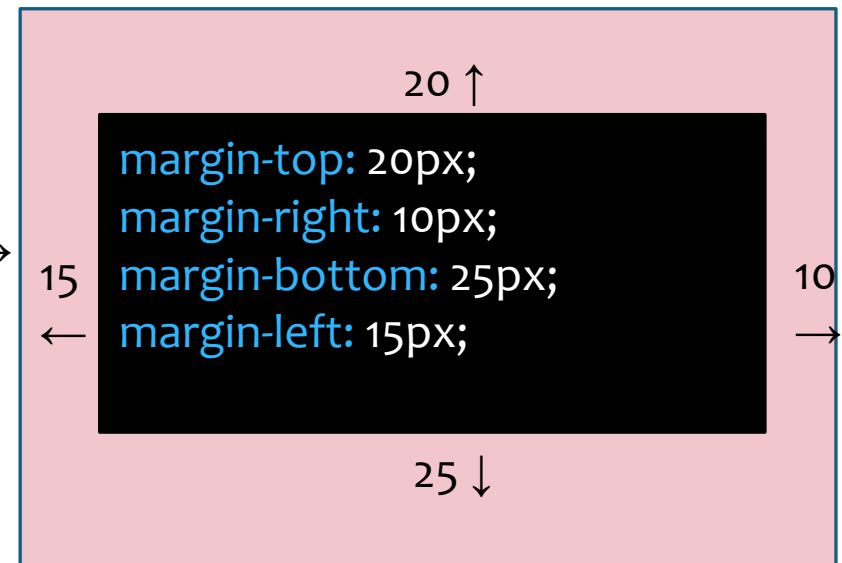
**margin-right** - зовнішній відступ праворуч →

**margin-bottom** - зовнішній відступ знизу ↓

**margin-left** - зовнішній відступ зліва ←

\*Зверніть увагу, що всі значення, починаються зверху, та їдуть по часової стрілці

Тобто, вказуючи цей параметр, ми вказуємо на скільки пікселів наш блок має відступати від інших об'єктів.



Також, можливо записати як одну строчку,  
поєднуючи значення:

**margin: 20px 10px 25px 15px;**

кожне значення відповідає за свій напрямок.

**margin: 20px 10px 25px;**

однакові значення для верх-20px та право-ліво -10px, низ - 25px.

**margin: 20px 20px;**

однакові значення для верх-низ та право-ліво.

**margin: 20px;**

єдине значення для всіх напрямків (якщо у вас єдине значення).